

Fabien TSCHIRHART

Né en 1985

06 25 61 78 23

68 Rue de Corbeil

91090 Lisses

fabien.tschirhart@free.fr

www.tschirhart.eu

INGENIEUR DE RECHERCHE - POSTDOCTORANT

Formation

- 2010 - 2013** : **Doctorat** de science et technologie des arts. Spécialité Arts et Technologies de l'image.
Université de Paris VIII. – mention « Très honorable, avec les félicitations du jury ».
- 2007 – 2009** : **Master of Science** Multimédia et Animation Numérique Interactive.
ESGI : École Supérieure de Génie Informatique, Paris.
- 2006 – 2007** : **Licence** Informatique Industrielle – Spécialité Robotique
IUP d'Evry (91).

Activités de recherche

- Depuis 2012** : **Conception et implémentation** d'un modèle pour la simulation de la psychologie des foules : *Scale Based Model*.
Laboratoire AIAC (Arts des images et Art Contemporain) – Paris VIII.
- 2010 - 2013** : **Thèse de doctorat** de science et technologie des arts.
Intelligence artificielle pour la psychologie des foules en animation interactive.
- 2009** : **Mémoire de recherche** en intelligence artificielle.
Réseaux de neurones formels appliqués à l'intelligence artificielle et au jeu.
- Conférences** : **Laval Virtual 2013**. VRIC' 13, 4th Symposium. A New Kind of Art. *Simulating the psychology of crowds into virtual environments*.
21 Mars 2013, Laval, France.
- Conférences IJV**. *Modélisation et simulation de foules*.
21 Juin 2012, ESGI, Paris, France.
- Publications** : (Uniquement dans des revues à comité de lecture)
- Tschirhart, F. 2013. Scale Based Model for the psychology of crowds into virtual environments. In VRIC'13 Proceeding of the Virtual Reality International Conference: Laval Virtual. n°18. ACM Press, New-York, NY. DOI: <http://doi.acm.org/10.1145/2466816.2466836>
- Bordas, J., Tschirhart, F. 2014. Emotions as a crowd behavior controller. Proceedings for the 13th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2014). (En cours de révision)
















Tschirhart, F. 2014. Crowds as a support for artistic representations of society. Transaction of *Online Journal of Art and Design*, Volume 2, Issue 2. (Accepté, à paraître)

Tschirhart, F. 2014. A Model to Handle Different Levels of Behavior for the Simulation of Crowds into Virtual Environments. *International Journal of Advanced Computer Science*, Volume 4, Issue 1 (January). (Accepté, à paraître)

Expériences professionnelles

- Depuis 2011** : Laboratoire AIAC de Paris VIII : Equipe INREV (Image Numérique et Réalité Virtuelle)
Développement d'un outil de simulation et de représentation du comportement des foules.
- 2008** : **Chef de projet Jr.** Stage de 6 mois pour la société **Ginger4**.
Gestion de projet et encadrement d'équipes de développement :
- **Louvre Abu Dhabi** : réalisation d'un film HD en images de synthèse pour la présentation du programme muséographique du musée d'Abu Dhabi.
 - **Banque Populaire** : réalisation du site Internet de la campagne : « *entrepreneurs avec audace* ».
- 2007** : **Ingénieur réseau.** Stage de 6 mois pour la société **Protego Informatique**.
Veille technologique sur outils de sécurité réseaux.
- Infrastructure réseau à accès sécurisé (Produit SNAS et 5510 de **Nortel**).
 - Système d'analyse autonome de l'intégrité des postes clients.
- 2002 – 2005** : **Level Designer.** Projet amateur pour l'équipe canadienne **Alientrap**.
- **Nexuiz**, FPS Stand-Alone. Terminé et distribué (Lead Level Design).

Compétences

- Programmation** : C, C++, Java. 
Python, VBA. 
C#, JavaScript, Unity Script. 
Html, Php, SQL. 
- Environnements** : Unity Engine. 
UDK 
CryEngine 3 SandBox. 
- Level Design** : GTKRadiant 
SketchUp 
- Infographie 2D/3D** : Paint Shop Pro, PhotoShop 
3D Studio Max 
- Langues** : Français 
Anglais (TOIEC Or, Score : 920) 
Portugais 
Espagnol 

Très bonnes aptitudes rédactionnelles.

Divers & loisirs

- Sport** : Judo & Ju-jitsu
Jiu-jitsu Brésilien (*Ceinture noire et Instructeur fédéral FFST*)
Grappling
MMA
Entretien et préparation physique générale.

Président d'une association sportive (70 licenciés).
- Intérêts particuliers** : Voyages (Europe, Amérique du sud, USA, Moyen-Orient, Asie du Sud-Est...).
- Lectures :
- Histoire (histoire de France, seconde guerre mondiale).
 - Épistémologie et théorie de la connaissance
 - Science (générale, physique quantique, neurosciences).
- Divers** : Permis B et véhicule.